

Учителям информатики
общеобразовательных учреждений

**Информационное письмо
о Всероссийском дистанционном командном квесте «Вокруг информатики»**

Уважаемые коллеги!

С **21 марта 2019 г.** в течение месяца будет проводиться Всероссийский дистанционный командный квест «Вокруг информатики: Генеалогический детектив» для школьников, студентов колледжей и вузов.

Организатором квеста является кафедра теории и методики обучения информатике физико-математического факультета Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Ярославский государственный педагогический университет им. К.Д. Ушинского».

Задачами квеста являются выявление школьников и студентов колледжей, одаренных в области информатики; стимулирование познавательной активности участников, повышение интереса к изучению информатики.

Квест проводится в сети Интернет. Участие в квесте бесплатное.

В квесте могут принять участие ученики 7-11 классов. Участие в квесте командное (максимальный размер команды – 5 человек, количество команд от образовательного учреждения не ограничено). Допускаются команды смешанного состава (в т.ч. из учеников 7-11 классов в одной команде).

Для регистрации команды нужно отправить заявку с помощью онлайн-формы: <https://goo.gl/F2BYfS>.

Время начала квеста: **21.03.2019 (четверг), 14:00** по московскому времени.

Время окончания квеста: 28.04.2019.

В содержание квеста включаются сюжетные задачи по информатике, а также задачи, решаемые с использованием средств информационных технологий. Задачи распределены по уровням таким образом, чтобы даже учащиеся 7-9 классов смогли полностью пройти хотя бы один этап квеста. Задачи первых двух этапов квеста соответствуют программе 7-8 и 9 классов (включая задачи, аналогичные задачам ОГЭ по информатике), третий этап рассчитан на учащихся 10-11 классов (включая задачи, аналогичные задачам ЕГЭ по информатике). Отдельные команды школьников также могут попробовать свои силы в решении задач «вузовских этапов» (за это будут начислены дополнительные баллы).

В день начала квеста на официальной странице квеста [http://yspu.org/Квест "Вокруг информатики", 2019 год](http://yspu.org/Квест_\) и в группе квеста https://vk.com/quest_fm_f_yspu размещается ссылка на архив с задачами (информация о месте размещения задач будет выслана в день начала квеста на адрес электронной почты, указанный при регистрации команды). Участники квеста скачивают материалы и решают задачи; при этом допускается использование любого программного обеспечения и интернет-ресурсов.

В группе https://vk.com/quest_fm_f_yspu будет осуществляться информационная поддержка квеста в период его проведения.

В период проведения квеста (с 21 марта) и после его окончания в группе квеста https://vk.com/quest_fm_f_yspu будут также предлагаться загадки по информатике и мини-конкурсы по информационным технологиям (сюжетно связанные с квестом) для тех обучающихся, которые не войдут в состав команд (например, для учеников 7-8 классов).

По итогам квеста победители и призеры получают дипломы и грамоты (остальные участники, прошедшие полностью хотя бы один этап квеста, получают сертификаты в электронном виде), а педагоги, подготовившие победителей и призеров, - благодарственные письма.

Правила квеста размещены на странице квеста на сайте ЯГПУ:

[http://yspu.org/Квест \"Вокруг информатики\", 2018 год](http://yspu.org/Квест_\)

Официальная группа квеста в соцсетях: https://vk.com/quest_fm_f_yspu

Дополнительную информацию можно получить по электронной почте: quest.yspu@gmail.com.

Руководитель лаборатории
«Образовательные квесты по информатике»,
доцент кафедры теории и методики обучения
информатике Ярославского государственного
педагогического университета
им. К.Д. Ушинского

Плясунова Ульяна Валерьевна