

Перечень программного обеспечения МРЦ по поддержке одаренных детей и подростков

«Живая Математика» - виртуальная математическая лаборатория - компьютерная система интерактивного моделирования, исследования и анализа широкого круга задач при изучении геометрии, стереометрии, алгебры, тригонометрии, математического анализа.

«ЛогоМиры 3.0» - учебно-методический комплект, дающий представление об основных конструкциях программирования (цикл, условие, рекурсия и т.п.), развивающий математическое мышление, навыки составления программ, включающий ПО «Алгоритмика 2.0» - виртуальный практикум (компьютерный конструктор), предназначенный для моделирования различных статистических и вероятностных экспериментов, а также проведения численных экспериментов по теории вероятностей и математической статистике.

«Живая Статистика» - среда для проведения статистических исследований, с помощью которой ученики могут записывать собранные самостоятельно или найденные в Интернете данные, обрабатывать их, преобразовывать, а также представлять в виде диаграмм и таблиц.

«Живая Физика» - виртуальная физическая лаборатория - компьютерная проектная среда предоставляющая возможности для интерактивного моделирования движения в гравитационном, электростатическом магнитном или любых других полях, а также движения, вызванного всевозможными видами взаимодействия объектов; в комплект может быть включен сборник компьютерных экспериментов по различным темам физики ("законы сохранения" и т.д.).