

**ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА  
ДЛЯ ДЕТЕЙ 1 класса  
«ЧУДЕСА РУССКОГО ЯЗЫКА»**

Цель игры – выполнить все задания и первым прийти к финишу. Игроки с помощью карточек выполняют интерактивные индивидуальные и групповые задания. Игровое поле выполнено из картона, в комплект прилагаются разноцветные (двусторонние) карточки с заданиями фишки и игральные кубики с цифрами от 1 до 6. Перед началом игры ведущий раскладывает рядом с игровым полем комплект карточек с заданиями. Ведущий поочередно передает игральные кубики игрокам, которые сделав ход должны выполнить игровые действия в соответствии с символами на игровом поле и полученными заданиями на карточках. Каждый ход имеет свою карточку.

Ведущий помогает игроку выполнить задания (с помощью комплекта методического материала записанного на аудио-дисках). В течение игры дети выполняют индивидуальные и групповые задания, продвигаясь по игровому полю к концу игры. Победитель неизвестен до последнего, так как лидер запросто может сойти с дистанции перед самым финишем.

**Количество игроков:** 15 +

**Правила:**

пустые шаги с переходом хода к другому игроку: 1-3, 7, 9, 10, 12, 15, 17, 28, 32, 43, 45.

действия на игровом поле по символам и номерам карточек с заданиями:

- 1.СЛОНИК – № карточек 14, 23, 35 (Отгадать загадку);
- 2.ОВЕЧКА – № карточек 5, 13, 22 (Рассказать считалку);
- 3.СКОМОРОХ – № карточек 20, 27, 39 (Спеть частушку);
- 4.МЕСЯЦ – № карточек 4, 25, 36 (Спеть колыбельную);
- 5.ЛЯГУШКА – № карточек 29, 37, 40 (Станцевать танец);
- 6.ВОЛШЕБНИК – № карточек 11, 33, 44 (Досказать сказку);
- 7.СОВА – № карточек 16, 18, 38 (Рассказать былинку);
- 8.ЛИСА – № карточек 24, 34, 41 (Побежать и догнать других игроков);
- 9.ДЕВОЧКА – № карточек 8, 19, 26 (Рассказать о сказочном герое);
- 10.ЧЕБУРАШКА – № карточек 6, 30, 42 (Спеть детскую песенку);
- 11.АЙБОЛИТ – № карточек 12,21,31 (Сказать добрые, ласковые слова).